

## Картинки. Ссылки

Картинки хранятся в отдельных файлах, а на сайте (в HTML-коде) указывается только ссылка на них (с помощью тега `<img>`). Возможные атрибуты тега: `src` — источник (т. е. файл картинки), `align` — выравнивание картинки, `hspace` и `vspace` — отступы до текста, `width` и `height` — размеры картинки, `border` — рамка, `alt` — альтернативный текст. Например:

```
<img src=sun.jpg align="left" hspace="3" alt="Солнце">
```

В этом примере будет выводиться файл изображения `sun.jpg` из текущей папки (той, где находится файл сайта), выравниваться будет по левому краю, будет выводиться рамка в 3 пикселя, и, в момент загрузки картинки, будет выводиться подсказка «Солнце». Если файл картинки находится в другом месте или на другом сайте, то надо будет указать полный путь к нему. Воспринимаются форматы рисунков `jpg`, `gif`, `png`, для векторных рисунков — формат `svg`.

Для загрузки произвольных данных на сайт используют тег `<embed>`. Например, для подключения звукового и видеофайла можно использовать такой код:

```
<embed src=mymusic.mp3 autostart=false></embed>
<embed src=http://www.youtube.com/v/GfyHj56dKnB width=425 height=350></embed>
```

### Гиперссылки

Гиперссылки — это главный элемент Интернета, его — если так можно выразиться — квинтэссенция. Именно они создают те невидимые связи между сайтами, которые позволяют бесконечно путешествовать по страницам Интернета, переходя с сайта на сайт. Творится это волшебство одним простым тегом `<a>`. Тег парный, главный его атрибут `href` — он как раз и указывает документ в сети, на который надо перейти. Например:

```
<p>Для следующей страницы щёлкните <a href=next.htm>здесь</a></p>
```

В данном сообщении слово «здесь» будет являться ссылкой, автоматически выделено цветом и подчёркиванием, и по щелчку по нему произойдёт переход на сайт `next.htm` (искаться он будет в этой же папке, почему?). Следующий пример запустит Яндекс:

```
Теперь запустите <a href=http://yandex.ru>сайт «Яндекс»</a>
```

Ссылкой можно сделать любой объект, например картинку:

```
<p>Вот сайт ЦКР (Центр Космического развития)<a href=http://ckr.ru>
<img src=sun.jpg alt=«ЦКР»></a>
```

Наконец, можно осуществить переход внутри самого сайта. Для этого надо в нужное место документа вставить метку, например: `<a name="glava3"></a>`. Заметим, контейнер пустой, атрибут `name` говорит о том, что это метка. При вызове подставляется знак `#` к метке:

```
Перейти к <a href=#glava3>главе 3</a>
```

Не всегда можно визуально определить, является ли какой-то объект сайта ссылкой или нет. Только наведение курсора мыши на объект определённо скажет: ссылка это или нет. Помните, кстати, при наведении курсора мыши на ссылку внизу окна появляется её адрес в Интернете.

Если адресом гиперссылки будет являться любой файл (не файл сайта `.htm` или `.html`), то этот файл покорно будет загружаться в браузер (картинка, например, или документ). И ещё раз вспомним, что кавычки в тегах должны быть латинские (т. е. запятые, а не ёлочки).

### Самостоятельно выполните задания.

1. Создайте сайт с несколькими ссылками (5-6 ссылок) на другие сайты в Интернете (пусть ссылками являются не только текст, а разные объекты вашего сайта).
2. Создайте два сайта таким образом, чтобы второй сайт вызывался из первого, а первый — из второго.
3. Создайте сайт с длинным текстом из 4-5 глав. Вначале сайта создайте оглавление, чтобы по щелчку мыши на какой-либо главе вашего оглавления происходил переход на нужную главу в этом сайте. Текст для сайта можно импортировать.
4. Создайте сайт, в котором определите ссылки на пару картинок и пару документов в Интернете. Для этого предварительно найдите их в Интернет и скопируйте адреса.